

**Inhalt**

<b>1</b>	<b>ARBEITEN MIT VISUAL STUDIO</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>KONSOLENANWENDUNGEN</b>	<b>9</b>
2.1	AUSGABE	9
2.2	VARIABLEN	10
2.3	VERZWEIGUNGEN	15
2.4	SCHLEIFEN	20
2.5	FELDER UND LISTEN	29
2.6	FUNKTIONEN UND UNTERPROGRAMME	42
<b>3</b>	<b>GRAFISCHE OBERFLÄCHE – EREIGNISORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG</b>	<b>49</b>
3.1	STEUERELEMENTE	49
3.2	OBJEKTE, EIGENSCHAFTEN, METHODEN UND EREIGNISSE	53
3.3	ÜBERPRÜFEN EINER EINGABE	59
3.4	RADIOBUTTON, CHECKBOX, TOOLTIP UND SCROLLBAR	64
3.5	PICTURE BOX	68
3.6	COMBOBOX UND LISTBOX	70
3.7	MENÜS UND VORGEFERTIGTE DIALOGE	75
3.8	LADEN UND SPEICHERN	80
3.9	TIMER	82
3.10	VERWENDEN VON COM-STEUERELEMENTEN UND KLASSEN	86
3.11	KLASSEN	88
3.12	FEHLER MIT TRY UND CATCH ABFANGEN	90
3.13	ARBEITEN MIT MEHREREN FORMULAREN	91
3.14	ABRUFEN VON DATEN AUS DEM INTERNET	94
3.15	DRAG & DROP	96
<b>4</b>	<b>ZEICHNEN</b>	<b>99</b>
4.1	GRUNDLAGEN	99
4.2	DAUERHAFTES ZEICHNEN IN EINER PICTUREBOX	104
4.3	SKALIERUNG EINER GRAFIK	108
4.4	GRÖÖE AM BILDSCHIRM UND AM DRUCKER	110
<b>5</b>	<b>ALGORITHMEN</b>	<b>113</b>
5.1	REKURSIVE AUFRUFE	113
5.2	SORTIEREN VON FELDERN	118
<b>6</b>	<b>EINFÜHRUNG IN DIE OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG</b>	<b>121</b>
6.1	KAPSELUNG	122
6.2	KLASSEN	123
6.3	KONSTRUKTOREN UND DESTRUKTOREN	127
6.4	ÜBERLADEN	129
6.5	THIS – ZEIGER	131
6.6	PROPERTIES - GET UND SET	131
6.7	STATISCHE ATTRIBUTE UND METHODEN	138
6.8	VERERBUNG	140
6.9	POLYMORPHISMUS	151
6.10	INTERFACES	156
<b>7</b>	<b>FORTGESCHRITTENE TECHNIKEN</b>	<b>161</b>
7.1	STEUERELEMENTE DYNAMISCH ZUR LAUFZEIT ERZEUGEN	161
7.2	DELEGAT	163
7.3	MULTITHREADING	166
7.4	ASYNCHRONE PROGRAMMIERUNG MIT ASYNC UND AWAIT	170
7.5	DATENÜBERTRAGUNG IN EINEM NETZWERK	174
<b>8</b>	<b>WEBPROGRAMMIERUNG (ASP.NET)</b>	<b>177</b>
8.1	GRUNDLAGEN	177
8.2	MASTERPAGES	181

---

8.3	DATENBANKANBINDUNG .....	186
8.4	WEB AUTHENTIFIZIERUNGSMETHODEN.....	212
<b>9</b>	<b>KOMPLEXE AUFGABENSTELLUNGEN.....</b>	<b>213</b>
<b>10</b>	<b>SYNTAXKURZBESCHREIBUNG .....</b>	<b>215</b>
10.1	VARIABLEN UND KONSTANTEN.....	215
10.2	VERZWEIGUNGEN .....	217
10.3	SCHLEIFEN.....	219
10.4	KLASSEDEFINITION.....	220
10.5	OPERATOREN.....	221
10.6	FORMATELEMENTE .....	221
10.7	XML KOMMENTARE .....	223
10.8	BENENNUNG VON STEUERELEMENTEN.....	223
10.9	MICROSOFT .NET.....	223
<b>11</b>	<b>ANHANG .....</b>	<b>225</b>
11.1	ASCII TABELLE .....	225
11.2	INDEX.....	226